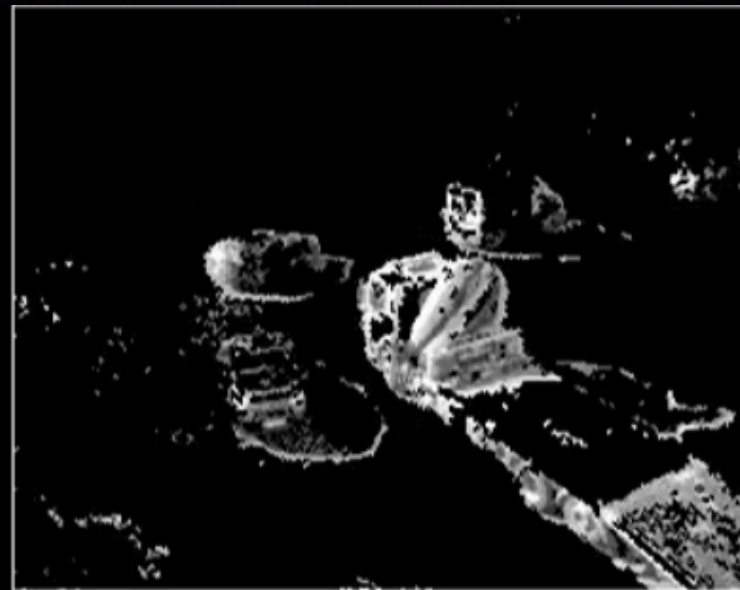




EventGhost

SULTRA&BARTHELEMY



EventGhost

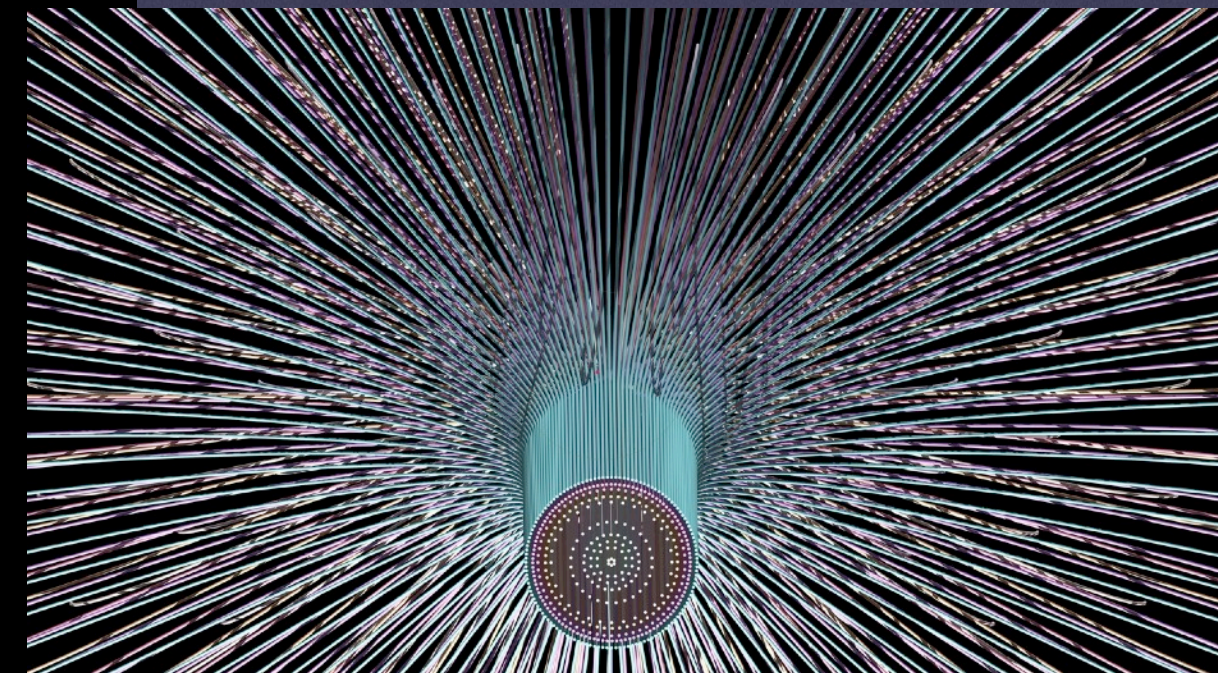
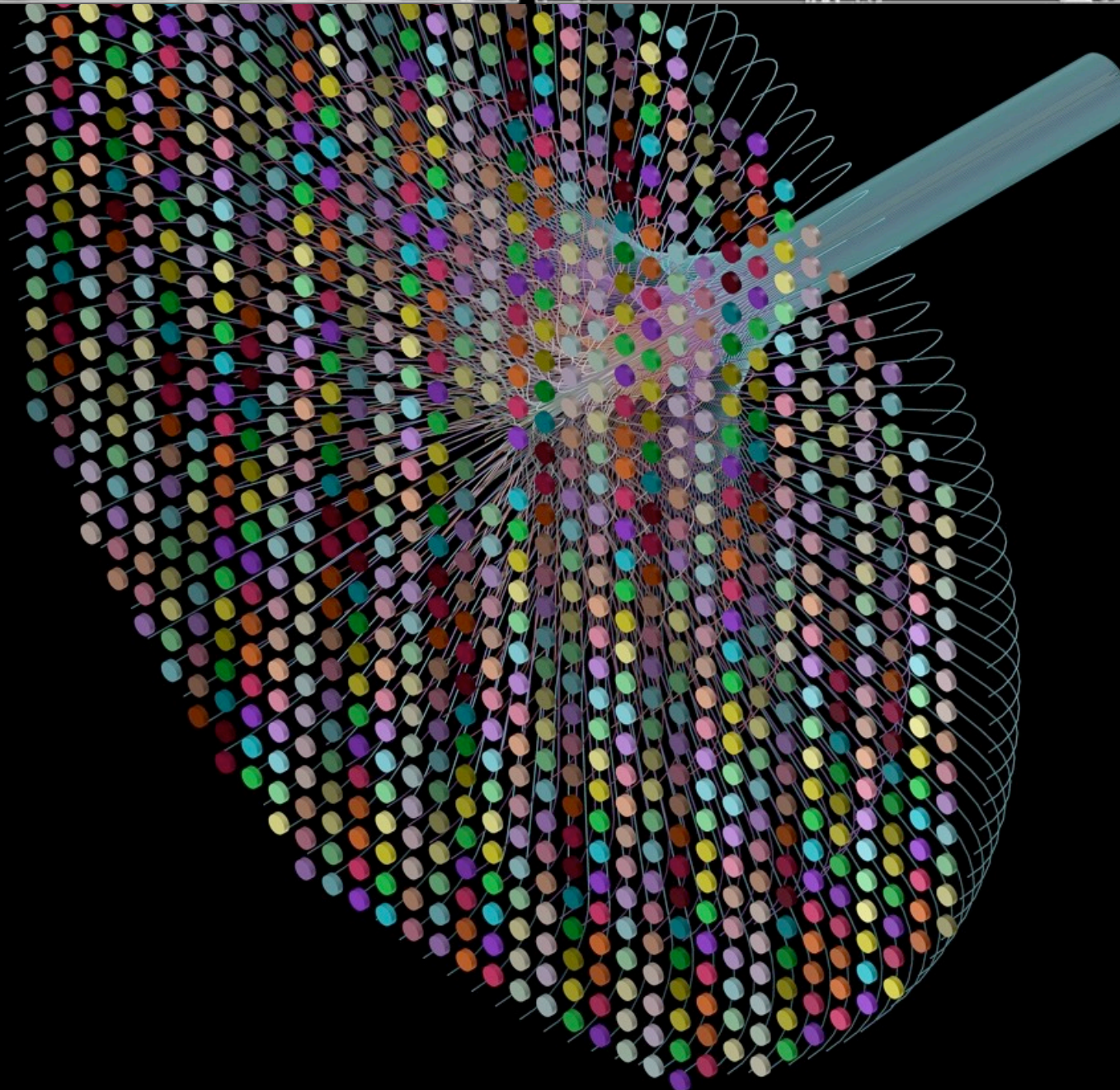


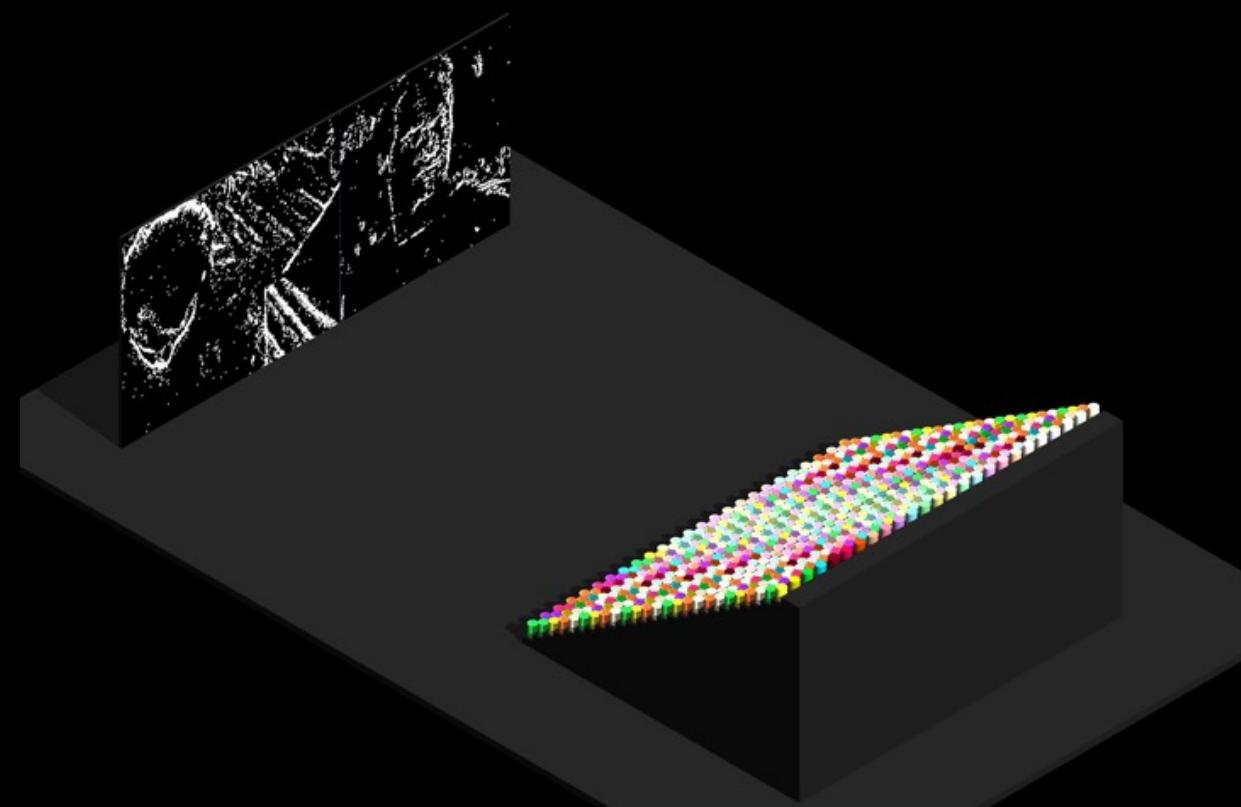
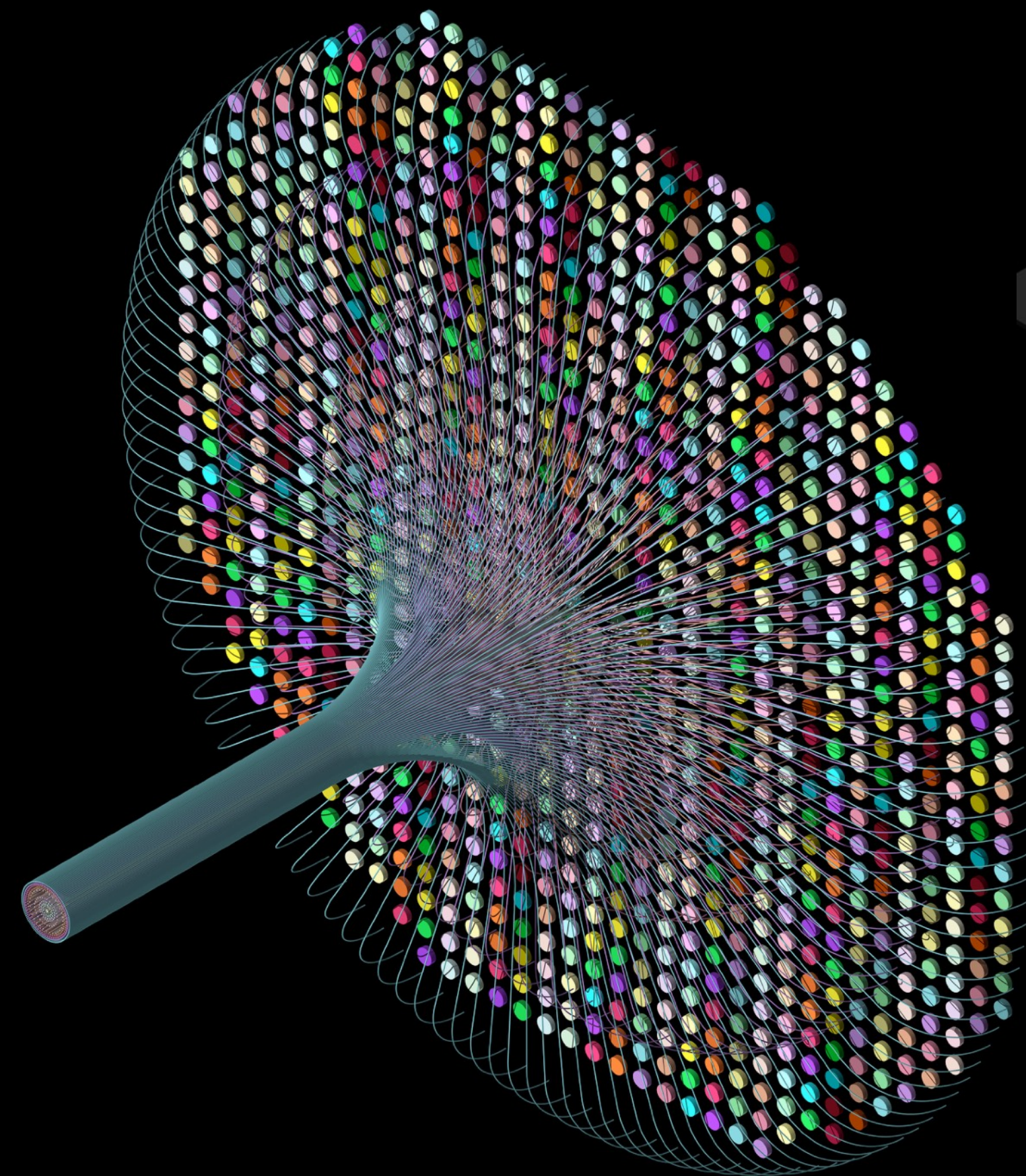
La piste explorée par l'équipe de Ryad Benosman à l'Institut de la Vision [Paris] est liée à une caméra particulière, que l'on nomme « event camera ». Cette caméra se base sur deux particularités: une très grande vitesse de prise de vues et un traitement de l'image par deux capteurs dont la particularité est de posséder des pixels autonomes. C'est ce dernier aspect technique que nous explorons avec eux dans *Pictonique*,/ *EventGhost*

An event camera is a silicon retina which has no global shutter. Instead, each pixel is an independent and asynchronous brightness sensor which reports an event or spike whenever it measures a threshold change in log intensity along with the microsecond-precise timing of that change.

traduction

Une « caméra d'événement » est une rétine de silicium qui n'a aucun obturateur global. Au lieu de cela, chaque pixel est un capteur de luminosité indépendant et asynchrone qui rapporte un événement quand il mesure un changement de seuil du Logarithme de l'intensité avec le découpage précis en micro-seconde de ce changement.





3 points théoriques

Picton (plongements des relations dans le pixel)

Local/global (spatial avec les travaux utilisant les automates cellulaires et le projets OdysséeAlpha - temporel avec le travail en cours d'**EventGhost** et l'utilisation de la caméra d'événements)

Forme définie par le **mouvement de la forme**

Avec Siohoi leng [Associate Pr.Institut de la Vision - UMR_S968 Inserm/Paris] nous explorons la granularité temporelle des événements, c'est à dire la phase d'avant l'image, si nous entendons par image la stabilisation de nos échanges sensibles dans une surface par un procédé de coupe-fixation. Nous interrogeons de cette manière par l'avènement des convergences techniques numériques cette phase où nous nous libérons de la séquenciation à 50 Hz - 60hz pour laisser advenir la visibilité de liens insoupçonnés entre voir/être vu, formes et écritures, procédés et concrétisations techniques ...

STRUCTURE EventGHOST démultipliable



